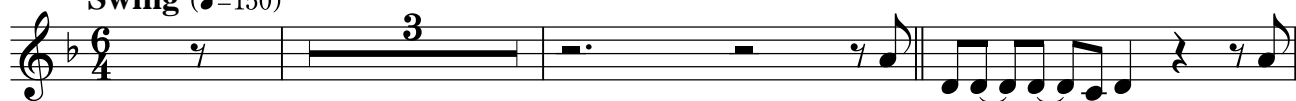


03 怪人二十面相のテーマ

Swing (♩=150)



二十のすがお 二



十のすがた だれも知らない 変そうのてんさい 予



こく状がとどいた。あすの午ぜん零時に ちょうだいにまいります。その



たからもの ほんとうのすがお ほんとうのすがた だ



れも知らない 変そうのてんさい ほうせきがぬすまれた 絵



が消えさった だけど ひとつろしはしない血をながすことをきらう ねらい



さだめ られた ならば のがれ るすべ はな



い



だいた ーんふてき ほうじゃ



ー くぶじん だれに ー もかれを とらえる

03 怪人二十面相のテーマ

32

ことはできな^いしゅつぼ (つ)じざい しんぺ んふがしぎ だれに

35

もかれを とらえる ことはできな^い 二十のすがお 二

38

十のすがた だれも知らない 変そうのてんさい ほ

41

んとうのすがお ほんとうのすがた だれも知らない 変そ

44

うのてんさい か いじんにじゅう面相 か いじんにじゅう面

48

相 か いじん にじゅう 面相